Aufgabenverzeichnis

Ü1 Übungsblatt: Sprachkonzepte und -konstrukte

Aufgabe Ü1.1 Lesbarkeit von Namen 1
Aufgabe Ü1.2 Sprachdefinierte Namen 2
Aufgabe Ü1.3 Kommentare 2
Aufgabe Ü1.4 Syntax von Vereinbarungen 2
Aufgabe Ü1.5 Konstante, Variable, parameterlose Funktion 3
Aufgabe Ü1.6 Vereinbarungen und Anweisungen 4
Aufgabe Ü1.7 Syntax von Auswahlanweisungen 4
Aufgabe Ü1.8 Datenabstraktion 6
Aufgabe Ü1.9 Reihungen und Speicherbereiche 6
Aufgabe Ü1.10 Schleifen 7
Aufgabe Ü1.11 Initialisierung von Objekten 7
Aufgabe Ü1.12 Redefinition von Merkmalen 8
Aufgabe Ü1.13 Generizität 8
Aufgabe Ü1.14 Polymorphie und dynamisches Binden, Sprachkonzepte von C++, und Prinzipien des Softwareentwurfs 10
Aufgabe Ü1.15 Lesbarkeit 13

Ü2 Übungsblatt: Objektorientiertes Entwickeln

Aufgabe Ü2.1 Analysieren eines objektorientierten Entwurfs 1
Aufgabe Ü2.2 Erweitern eines objektorientierten Entwurfs 1
Aufgabe Ü2.3 Entwurfsvarianten zu CircleArc 3
Aufgabe Ü2.4 Entwurfsmuster 4

Ü3 Übungsblatt: Nebenläufigkeit

Aufgabe Ü3.1 Java: Ausnahmebehandlung bei Synchronisation 1
Aufgabe Ü3.2 Semaphorimplementationen 1

Ü4 Übungsblatt: Ausgeschiedene Prüfungsaufgabe

Aufgabe Ü4.1 Was ist Informatik 3? (20 Punkte, WS 04/05) 1

LS Leitlinien zum Softwareentwurf

Aufgabe LS.1 Leitlinien zum Softwareentwurf 10

PL Programmierleitlinien

Aufgabe PL.1 Programmierleitlinien 2

HSD 20 Helpful Hints on Software Documentation for Real Programmers

Exercise HSD.1 Documentation Guidelines 2

PÜ1 Projektübungsblatt: Interpreter - Zerteiler - Besucher
PÜ21 Projektübungsblatt: Ampelsystem/Verkehrssimulation
PÜ22 Projektübungsblatt: Fahrstuhlsimulation
PÜ3 Projektübungsblatt: Codierung von Textdateien